

HOLA, MI NOMBRE ES

Raúl Marín Álvarez

Soy UX Designer

Apasionado por el diseño estratégico, trabajo creando **experiencias centradas en el usuario** alineando el product-market fit en la estrategia de negocio.

raulmarinalvarez.com

password: 2025



Educación

2020 - 2021

Programa de Especialización en Desarrollo de Proyectos Innovadores

Escuela de Organización Industrial

Formación centrada en técnicas clave para el **desarrollo de negocios digitales**. A través de metodologías como Design Thinking y la gestión ágil de proyectos, aprendí a crear servicios y soluciones digitales adaptadas a las necesidades del mercado y a las tendencias emergentes.

2016 - 2017

Certificación en Desarrollo de Modelos de Negocio

Universidad de Alicante.
Instituto Economía Internacional

Curso enfocado en el **desarrollo de modelos de negocio innovadores**, donde aprendí a aplicar metodologías como el Business Model Canvas y Lean Startup. Este programa me permitió adquirir habilidades para crear y validar modelos de negocio escalables, adaptados a las demandas del mercado y la tecnología.

2000 - 2002

Grado Superior en Gráfica Publicitaria

EMAID . Escuela de Arte y Diseño

Módulo Superior en Gráfica Publicitaria, adquirí conocimientos avanzados en diseño gráfico, técnicas de **diseño digital y comunicación visual**. Capacitación para crear proyectos creativos y efectivos en el ámbito publicitario, aplicando herramientas y tendencias actuales del sector.

Skills

Herramientas: Figma, Adobe Suite, Lookback, Miro, Notion, Slack, Factorialj...

Metodologías: Design Thinking, Lean UX, Agile, Shape Up

Investigación de Usuarios: Entrevistas, encuestas, pruebas de usabilidad, análisis de datos cuantitativos y cualitativos

Liderazgo: Gestión de equipos multidisciplinarios, desarrollo de talento, mentoría y coaching

Otras habilidades: Comunicación efectiva, toma de decisiones basada en datos, análisis de métricas y KPIs

Experiencia profesional

Abr 24 / Actualmente

Head UX Design

Impulsar y entregar iniciativas de alto impacto y valor alineadas con los objetivos de negocio.

Identificar problemas y oportunidades con visión User Centering, aportando ideas innovadoras.

Liderar un grupo de producto en colaboración con los equipos de ingeniería e implementación.

Ago 22 / Mar 24

Head UX Design

Definir objetivos del área. Identificar necesidades, contratación de perfiles, herramientas, metodología.

Mentoring y crecimiento del equipo. Modelar una metodología de trabajo coordinada con el resto de áreas. Construir Sistema de Diseño.

Mar 22 / Ago 22

UX Design Senior

Definir estrategia para creación de la nueva Living App de Hogar Digital, core de la compañía. Research de UX, Test con usuarios, Prototipos y Diseño de Interfaz con Mistica Design System.

Mar 21 / Mar 22

Product Designer | UX/UI

Participar en el proyecto Galaxy del cliente Parques Reunidos, definiendo arquitecturas de información. Research de UX para estrategias de producto. Liderar la construcción de prototipos interactivos y supervisar el Diseño de Interfaz.

Sep 17 / May 21

Product Designer | UX/UI

Diseño de Producto y Experiencia de Usuario para StartUps y Consultoras. Entre mis clientes destaco los casos de éxito de Caser, ISDIN y Vodafone.

Abr 18 / Actualmente

UX/UI Teacher

Diseño del temario, impartición de clases presenciales y en remot, evaluación y tutorización de cursos de Diseño UX/UI para diferentes escuelas de negocio.

Ago 17 / Mar 18

Interaction Designer

Conceptualización y diseño de experiencias centradas en el usuario. Prototipado para evaluaciones en test de usuarios de los servicios financieros del banco.

Mar 16 / Ago 17

UX Designer

Diseño de procesos internos del banco buscando la mejor solución con circuito centrado en el usuario. Investigación y CRO.

Jun 14 / Mar 16

UX/UI Designer

Diseño Visual y de Interacción, construcción de flujos de navegación y guía de estilo en el proyecto de transformación digital del banco.